*! Давайте добри и смислени имена (на английски) на бутоните, лейбълите, текстбоксовете, променливите*

1. ***ButtonCounter***

Създайте приложение, съдържащо два бутона и лейбъл. Нека единият бутон отброява кликовете върху него. При 5, 10 и 15 клика цвета на формата да се сменя на произволен, избран от Вас. Изписвайте текущия брой на кликванията в лейбъла, а втория бутон нека Reset-ва брояча.

1. ***TicketManager***

Създайте приложение, което изчислява дължима сума на касата на CinemaCity.  
Текстбокс, Бутон за проверка, Три радиобутона, Лейбъл за резултата.  
Детски билет – 3лв  
Ученик – 4лв  
Студент – 5лв  
В зависимост от това кой от трите радиобутона е избран, сумата на n на брой билети (въведени в текстбокса) се изчислява и се записва в лейбъла.

Hint: Лейбъла може да получава стойност програмно, променяйки пропъртито Text, точно както и TextBox-a.

Hint2: Double-click върху радиобутон ще създаде неговото събитие за Change